

# INFORMAZIONI PERSONALI

Personaggio \_\_\_\_\_ Giocatore \_\_\_\_\_  
 Classe \_\_\_\_\_ Livello \_\_\_\_\_  
 Razza \_\_\_\_\_ Allineamento \_\_\_\_\_  
 Divinità patrona/Religione \_\_\_\_\_  
 Origine e Data di Nascita \_\_\_\_\_  
 Nazionalità \_\_\_\_\_ Residenza \_\_\_\_\_



SCHEDA DEL PERSONAGGIO BY ZNICK85

## CARATTERISTICHE

	VALORE MODIF.		VALORE MODIF. TEMP.		MODIFICATORE DI CONDIZIONE
<b>FOR</b>					
<b>DES</b>					
<b>COS</b>					
<b>INT</b>					
<b>SAG</b>					
<b>CAR</b>					

## PUNTI FERITA

**PUNTI FERITA**  
 MAX  ATTUALI   
 RIDUZIONE DEL DANNO  
  
**PUNTI FERITA DEL LIVELLO**  
(SENZA BONUS COSTITUZIONE O ALTRO)

## ESPERIENZA

**ESPERIENZA TOTALE**  
  
**PUNTI ESP. PER LIVELLO SUCCES.**

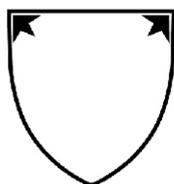
## TIRI SALVEZZA

	TOTALE	BASE	ABILITA'	MAGIA	ALTRO	ALTRO
<b>Tempra</b>	<input type="text"/>		<b>COS</b>			
<b>Riflessi</b>	<input type="text"/>		<b>DES</b>			
<b>Volontà</b>	<input type="text"/>		<b>SAG</b>			

## INIZIATIVA & VELOCITA'

**DES**  **TALENTI**  **MAGIA**  **ALTRO**   
**DES**  **INIZIATIVA TOTALE**   
**VELOCITA' BASE**  **VELOCITA' MODIFICATA**

## CLASSE ARMATURA



=10 +

ARMAT.	SCUDO	DES	TAGLIA	NATUR.	DEVIAZ.	ALTRO	TEMP.
<input type="text"/>							

CA COLTO ALLA SPROVVISTA (PERDITA DEL BONUS DI DES)

% FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI

BONUS MASSIMO DESTREZZA

CA ATTACCHI DI CONTATTO (PERDITA BONUS ARMAT. SCUDO E NATURA)

PENALITA' ALLA PROVA DI ARMATURA

## BONUS ATTACCO BASE

	TOTALE	ATTACCO MULTIPO				BONUS CLASSE				MODIFICATORI				ALTRI MODIFICATORI
		2°	3°	4°	5°	1	2	3	4	ABILITA'	TAGLIA	ALTRO	ALTRO	
<b>MISCHIA</b>	<input type="text"/>	-5	-10	-15	-20	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<b>FOR</b>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
<b>DISTANZA</b>	<input type="text"/>	-5	-10	-15	-20	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<b>DES</b>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
<b>LOTTA</b>	<input type="text"/>	-5	-10	-15	-20	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<b>FOR</b>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
<b>SENZ'ARMI MONACO</b>	<input type="text"/>	-3	-6	-9	-12	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<b>FOR</b>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	

## ARMI

ARMA	BON.ATT.	DANNI	CRITICO	GITTATA	TIPO	TAGLIA	NOTE E PROIETTILI







# MAGIE

CD SALVEZZA INC.	LIVELLO	INC. AL GIORNO	INC. BONUS	INCANTESIMI CONOSCIUTI
<input type="text"/>	0	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	1°	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	2°	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	3°	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	4°	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	5°	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	6°	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	7°	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	8°	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	9°	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

— MODIFICATORI —  
ABILITA' ALTRO

= 10 +

# SCACCIARE I NON MORTI

Prova = 1d20 + MODIF. CAR

RISULTATO MAX DV

Fino a 0	Liv. Chr. -4
1 - 3	Liv. Chr. -3
4 - 6	Liv. Chr. -2
7 - 9	Liv. Chr. -1
10 - 12	Liv Chierico
13 - 15	Liv. Chr. +1
16 - 18	Liv. Chr. +2
19 - 21	Liv. Chr. +3
22+	Liv. Chr. +4

Dadi Vita Influenzati  $2d6 + \text{LIV.} + \text{MOD.CAR}$

Tentativi Giornalieri  $\text{TOTALE} = 3 + \text{MOD.CAR} + \text{TALENTO}$

NOTE:

## DIVINITA' E DOMINI

### DIVINITA'

DOMINIO

POTERI

DOMINIO

POTERI

## SEGUACI/COMPAGNI ANIMALI/FAMIGLI

Nome: \_\_\_\_\_ Razza: \_\_\_\_\_ Al: \_\_\_\_\_

CARATTERISTICHE	ABILITA'	TALENTI
FOR	<input type="text"/>	_____
DES	<input type="text"/>	_____
COS	<input type="text"/>	_____
INT	<input type="text"/>	_____
SAG	<input type="text"/>	_____
CAR	<input type="text"/>	_____

### COMBATTIMENTO

DV: \_\_\_\_\_ Punti Fer.: \_\_\_\_\_ Attuali: \_\_\_\_\_  
 Iniziativa: \_\_\_\_\_ Veloc: \_\_\_\_\_ Att.Base/Lotta: \_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_  
 CA: \_\_\_\_\_ Contatto: \_\_\_\_\_ Alla Sprovv: \_\_\_\_\_ F/Port: \_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_

### ATTACCHI

ATTACCHI	TIRI SALV.
_____ /___/___ (_____)	Tem: _____
_____ /___/___ (_____)	Rif: _____
_____ /___/___ (_____)	Vol: _____
_____ /___/___ (_____)	RI: _____

ATTACCHI SPECIALI

QUALITA' SPECIALI

NOTE/EQUIPAGGIAMENTO

## SEGUACI/COMPAGNI ANIMALI/FAMIGLI

Nome: \_\_\_\_\_ Razza: \_\_\_\_\_ Al: \_\_\_\_\_

CARATTERISTICHE	ABILITA'	TALENTI
FOR	<input type="text"/>	_____
DES	<input type="text"/>	_____
COS	<input type="text"/>	_____
INT	<input type="text"/>	_____
SAG	<input type="text"/>	_____
CAR	<input type="text"/>	_____

### COMBATTIMENTO

DV: \_\_\_\_\_ Punti Fer.: \_\_\_\_\_ Attuali: \_\_\_\_\_  
 Iniziativa: \_\_\_\_\_ Veloc: \_\_\_\_\_ Att.Base/Lotta: \_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_  
 CA: \_\_\_\_\_ Contatto: \_\_\_\_\_ Alla Sprovv: \_\_\_\_\_ F/Port: \_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_

### ATTACCHI

ATTACCHI	TIRI SALV.
_____ /___/___ (_____)	Tem: _____
_____ /___/___ (_____)	Rif: _____
_____ /___/___ (_____)	Vol: _____
_____ /___/___ (_____)	RI: _____

ATTACCHI SPECIALI

QUALITA' SPECIALI

NOTE/EQUIPAGGIAMENTO